









GALEO

Clavier codé rétro-éclairé étanche
Illuminated weatherproof keypad with remote electronics

Range: Digicode® / **Gamme:** Digicode®

INSTALLATION MANUAL
MANUEL D'INSTALLATION



GALEO
Clavier codé rétro-éclairé à électronique déportée

Merci pour l'achat de ce produit et pour la confiance que vous accordez à notre entreprise.

1] PRESENTATION DU PRODUIT

- ***Alliage d'aluminium.***
- ***Rétro-éclairé.***
- ***Faible encombrement.***
- ***De 2 à 3 relais.***
- ***Pose en applique.***
- ***Free voltage*.***
- ***Montage avec vis Torx®.***
- ***Etanchéité du clavier (surmoulé).***
- ***Protection de la carte électronique déportée par tropicalisation.***
- ***100 codes d'accès personnalisables individuellement par chaque utilisateur.***
- ***Existe en version Wiegand (GALEOW).***

H.R.V.
HAUTE RESISTANCE AU VANDALISME

RoHS
Test vibrations
DEEE
Test brouillard salin
IP64
Certification CE
-25°C à +70°C

- Signalisation lumineuse et sonore.
- Dimensions (L x l x P) :
  - GALEO = 110 x 75 x 15 mm,
  - Electronique déportée = 147 x 124 x 55 mm.
- Alimentations : 12 V à 24 V AC et 12 V à 48 V DC.
- Consommation (3 relais commandés + clavier) :

- En 12 V AC : Au repos 90 mA,
- En 24 V AC : Au repos 46 mA,
- En 12 V DC : Au repos 100 mA,
- En 24 V DC : Au repos 55 mA,
- En 48 V DC : Au repos 30 mA.



2] RAPPELS ET RECOMMANDATIONS

Rappel de câblage
La distance de câblage entre le GALEO et l'électronique déportée doit être au maximum de 10 m. Attention de ne pas passer vos fils à proximité de câbles «Courant fort» (ex: 230 V AC).

Câbles préconisés entre le GALEO et l'électronique déportée
Pour une extension du câble 3 mètres fourni, privilégiez un câble 2 paires (4 fils) SYT1 8/10ème (AWG 20).

Alimentations préconisées
ARD12 et BS60

Montage
Afin d'optimiser la fixation du GALEO et de prévenir les tentatives d'arrachage, privilégiez les surfaces planes.

Composition des codes
Par soucis de sécurité, veillez à modifier le code maître usine par celui de votre choix. Lors du changement du code maître usine et de la création des codes utilisateurs, évitez les codes trop simples (ex: les suites **3 4 5 6 7**).

Recommandations d'installation
Pour sécuriser l'installation, n'oubliez pas de placer la varistance sur le système de verrouillage, en parallèle, au niveau de l'alimentation. L'électronique déportée du GALEO doit être impérativement installée dans un environnement clos et protégée des conditions climatiques extérieures.

** Tension libre.*

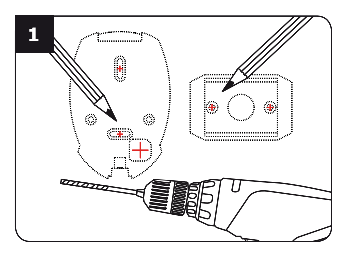
GALEO
Clavier codé rétro-éclairé à électronique déportée

3] ÉLÉMENTS FOURNIS

	Varistance	Vis Torx® à tête fraisée (M4x10)	Clé mâle coudée pour vis Torx® (T20)	Cache vis	Vis cruciforme à tête fraisée (M4x30)	Cheville plastique	Passe fil	Plaque de fixation de l'électronique déportée
GALEO	1	1	1	2	2	2	-	-
Electronique déportée	-	-	-	-	2	2	2	1

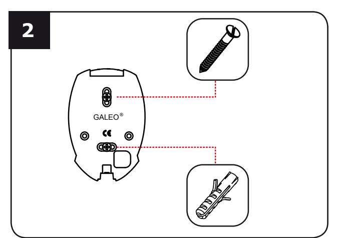
4] MONTAGE

1



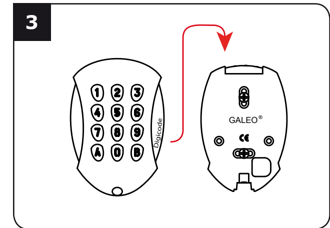
Vérifiez la distance entre le GALEO et son électronique déportée (Voir page 2 «Rappels et préconisations»). A l'aide de la plaque de fixation de l'électronique déportée et du GALEO, prenez les marques et percez les 2 trous de fixation (forêt Ø 5 mm et profondeur minimum. = 35 mm) ainsi que l'ouverture pour le passage du câble électrique destiné au clavier.

2



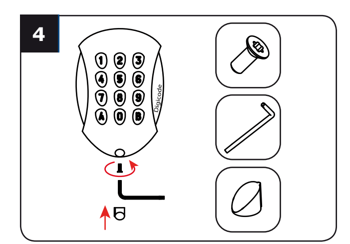
Positionnez les 2 chevilles plastiques dans les trous. Puis Fixez le fond du GALEO sur le support de votre choix, à l'aide des vis cruciformes à têtes fraisées.

3



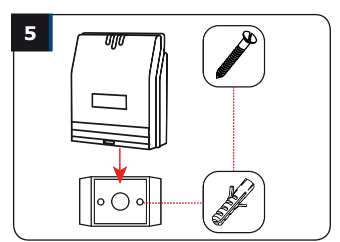
Passez le câble électrique du GALEO dans son ouverture et fixez le à son support par le haut avec le crochet supérieur.

4



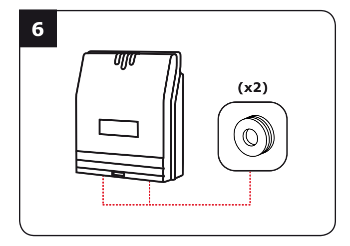
Bloquez le GALEO sur son support par l'intermédiaire de la vis TORX® et de son outil spécifique (clé mâle coudée). Pour finaliser le montage de ce produit, placez le cache-vis.

5



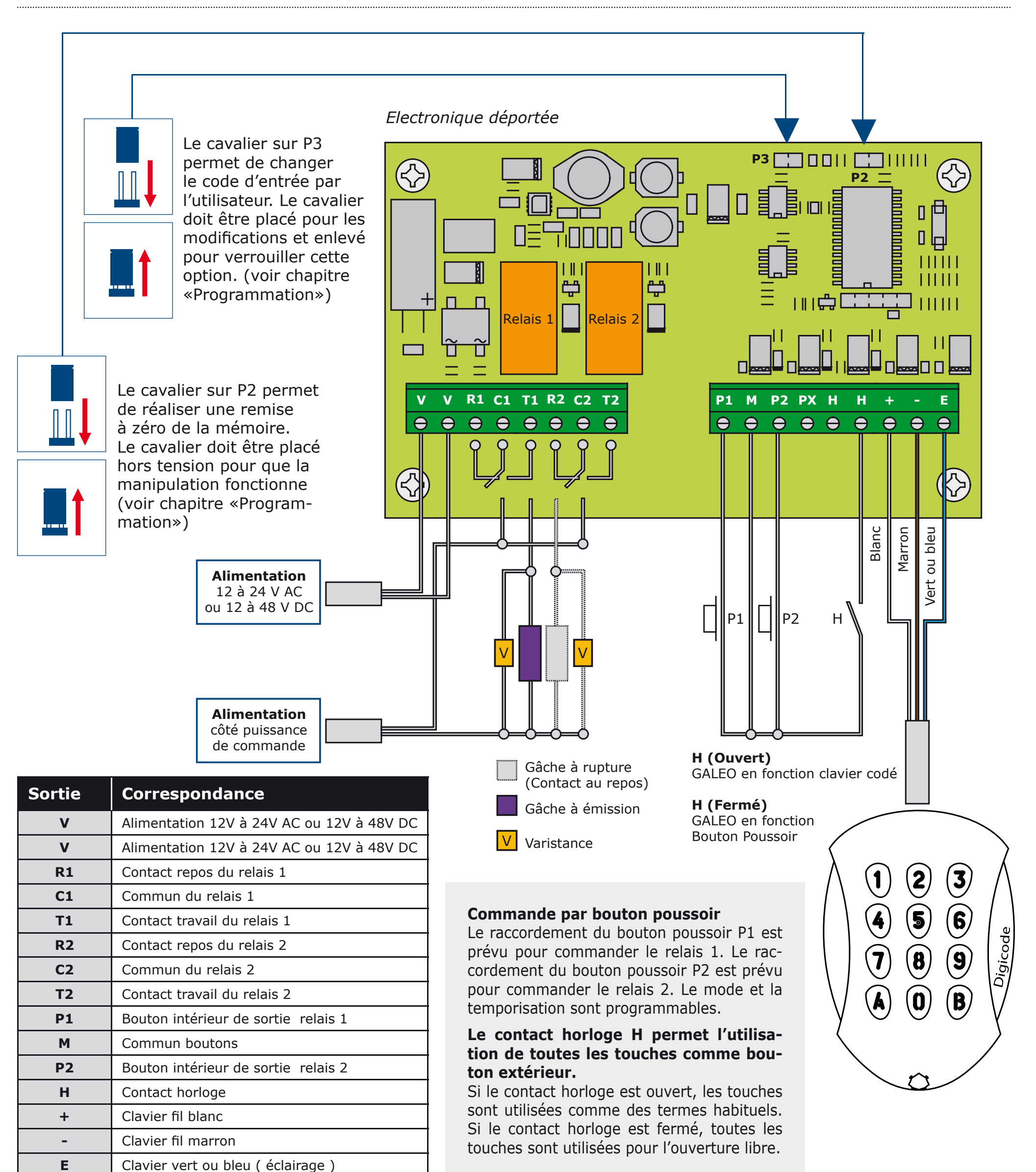
Positionnez les 2 chevilles plastique dans les trous. Puis fixez la plaque de fixation de l'électronique déportée sur la surface de votre choix, à l'aide des vis cruciformes à têtes fraisées. Venez ensuite placer l'électronique déportée sur son support.

6



Passez vos fils, glissez les passe-fils de l'électronique déportée et faites vos branchements. Lors de cette opération, n'oubliez pas de placer la varistance (Voir page 2 «Rappels et préconisations»).

6] SCHÉMA DE RACCORDEMENTS GALEO 2 RELAIS

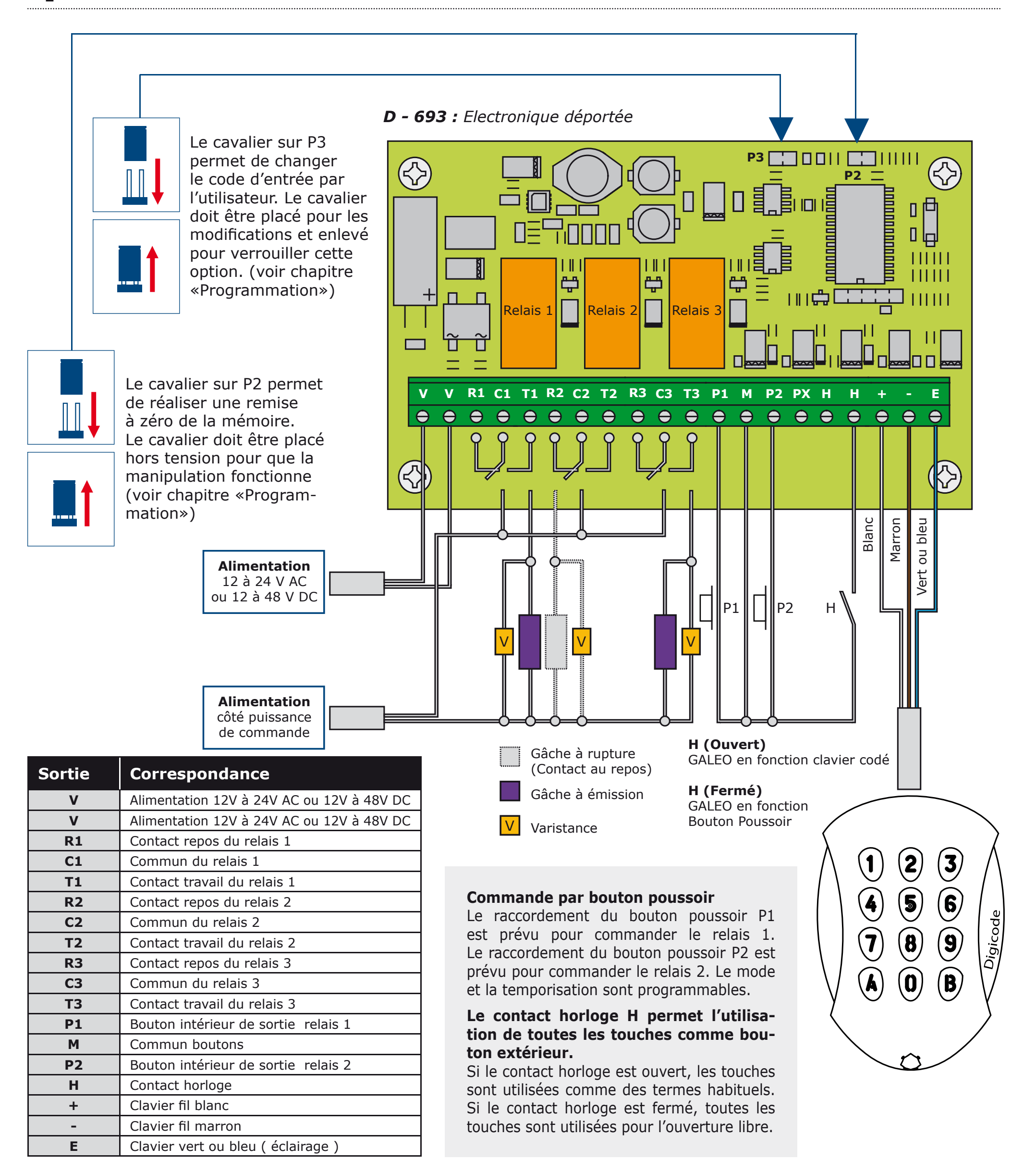


Sortie	Correspondance
V	Alimentation 12V à 24V AC ou 12V à 48V DC
V	Alimentation 12V à 24V AC ou 12V à 48V DC
R1	Contact repos du relais 1
C1	Commun du relais 1
T1	Contact travail du relais 1
R2	Contact repos du relais 2
C2	Commun du relais 2
T2	Contact travail du relais 2
P1	Bouton intérieur de sortie relais 1
M	Commun boutons
P2	Bouton intérieur de sortie relais 2
H	Contact horloge
+	Clavier fil blanc
-	Clavier fil marron
E	Clavier vert ou bleu (éclairage)

Commande par bouton poussoir
Le raccordement du bouton poussoir P1 est prévu pour commander le relais 1. Le raccordement du bouton poussoir P2 est prévu pour commander le relais 2. Le mode et la temporisation sont programmables.

Le contact horloge H permet l'utilisation de toutes les touches comme bouton extérieur.
Si le contact horloge est ouvert, les touches sont utilisées comme des termes habituels. Si le contact horloge est fermé, toutes les touches sont utilisées pour l'ouverture libre.

7] SCHÉMA DE RACCORDEMENTS GALEO 3 RELAIS

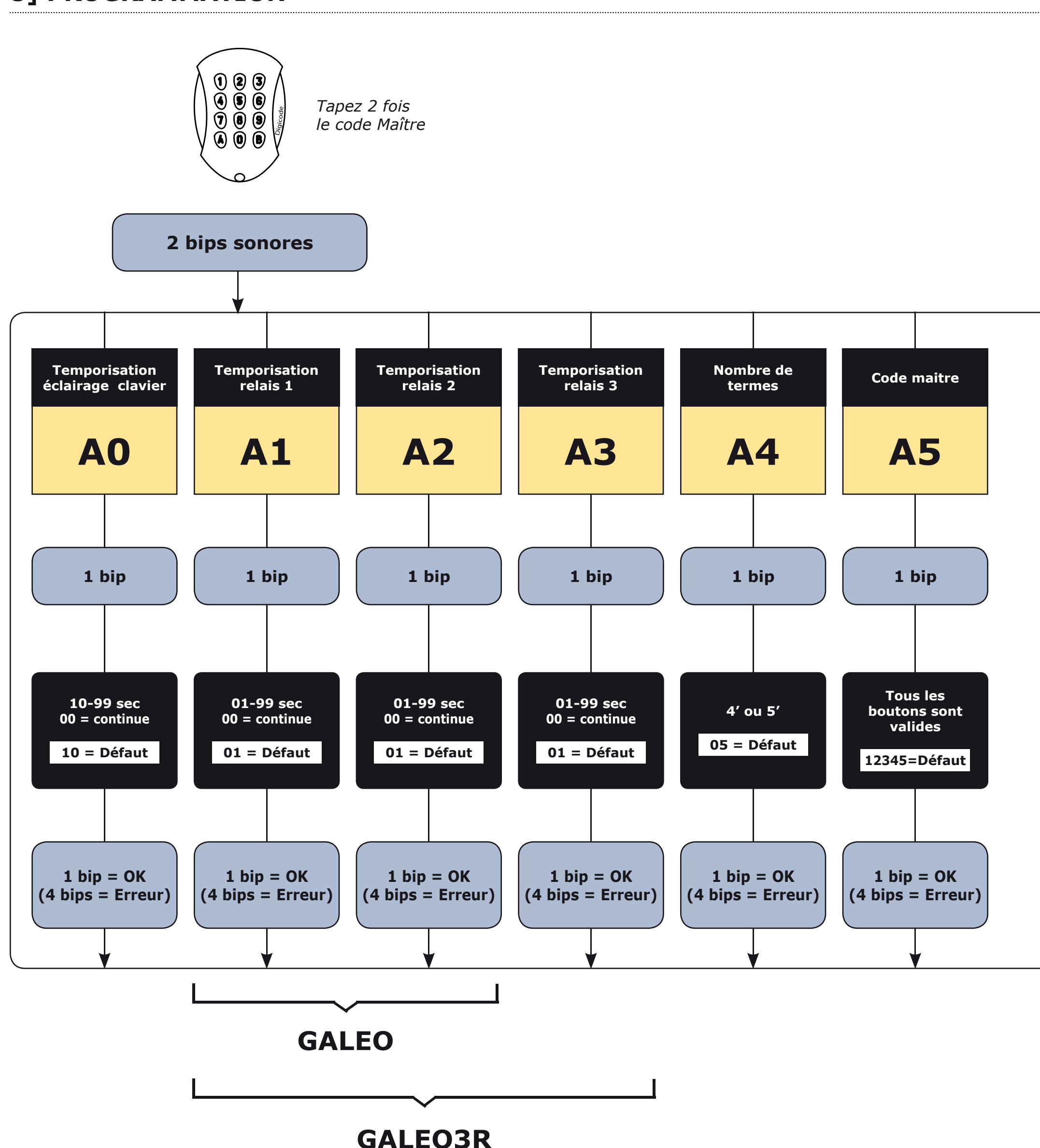


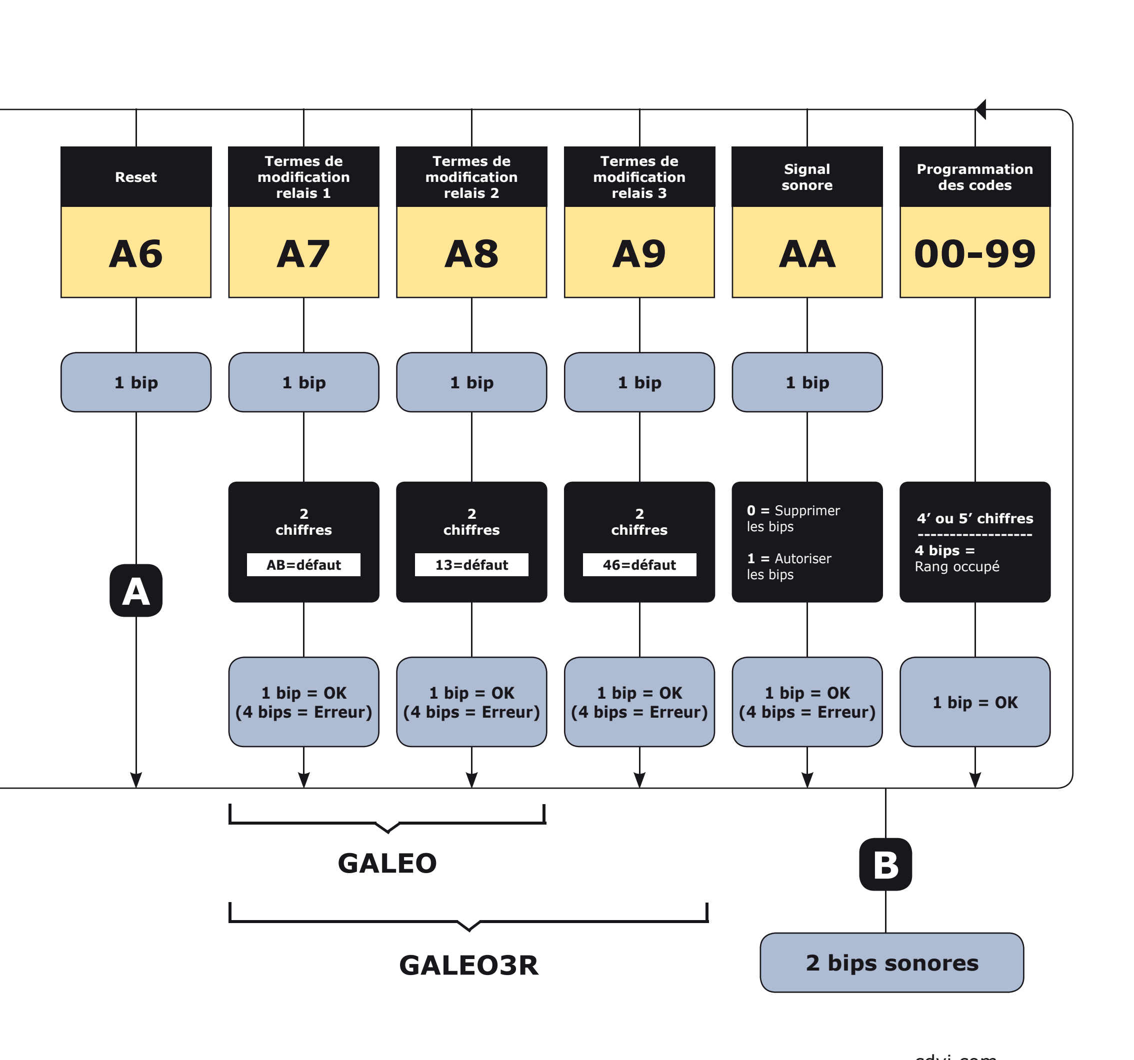
Sortie	Correspondance
V	Alimentation 12V à 24V AC ou 12V à 48V DC
V	Alimentation 12V à 24V AC ou 12V à 48V DC
R1	Contact repos du relais 1
C1	Commun du relais 1
T1	Contact travail du relais 1
R2	Contact repos du relais 2
C2	Commun du relais 2
T2	Contact travail du relais 2
R3	Contact repos du relais 3
C3	Commun du relais 3
T3	Contact travail du relais 3
P1	Bouton intérieur de sortie relais 1
M	Commun boutons
P2	Bouton intérieur de sortie relais 2
H	Contact horloge
+	Clavier fil blanc
-	Clavier fil marron
E	Clavier vert ou bleu (éclairage)

Commande par bouton poussoir
Le raccordement du bouton poussoir P1 est prévu pour commander le relais 1. Le raccordement du bouton poussoir P2 est prévu pour commander le relais 2. Le mode et la temporisation sont programmables.

Le contact horloge H permet l'utilisation de toutes les touches comme bouton extérieur.
Si le contact horloge est ouvert, les touches sont utilisées comme des termes habituels. Si le contact horloge est fermé, toutes les touches sont utilisées pour l'ouverture libre.

8] PROGRAMMATION




Reset
A6
1 bip
A
Termes de modification relais 1
A7
1 bip
2 chiffres
AB=défaut
1 bip = OK (4 bips = Erreur)
Termes de modification relais 2
A8
1 bip
2 chiffres
13=défaut
1 bip = OK (4 bips = Erreur)
Termes de modification relais 3
A9
1 bip
2 chiffres
46=défaut
1 bip = OK (4 bips = Erreur)
Signal sonore
AA
1 bip
0 = Supprimer les bips
1 = Autoriser les bips
1 bip = OK (4 bips = Erreur)
Programmation des codes
00-99
4' ou 5' chiffres
4 bips = Rang occupé
1 bip = OK
GALEO
GALEO3R
B
2 bips sonores

GALEO

Clavier codé rétro-éclairé à électronique déportée

LES VALEURS DU GALEO SONT PAR DÉFAUT:

- Sans codes.
- Temporisation éclairage : *10 s.*
- Temporisation d'ouverture pour tous les relais : *1 secondes.*
- Nombre de termes : *5.*
- Code maître usine : **1 2 3 4 5.**
- Temporisation sécurité programmation : *120 secondes.*
- Termes de modification par utilisateur :
  - *Version 1 relais (Groupe 1) = A et B,*
  - *Version 2 relais (Groupe 2) = 1 et 3*
  - *Version 3 relais (Groupe 3) = 4 et 6.*

SIGNAUX SONORES :

- 1 bip court = *Mise sous tension.*
- 1 bip long = *Validation d'une saisie en programmation ou ouverture autorisée.*
- 2 bips courts = *Entrée ou sortie de programmation.*
- 4 bips courts = *Erreur de saisie.*

TERMES UTILISÉS ET CODES D'OUVERTURE:

Toutes les touches du clavier sont autorisées pour composer les codes.

Le code maître et les codes d'ouverture de porte doivent être composés de 4 ou 5 termes. Le code maître ne peut pas être utilisé comme code d'ouverture. Les codes 00000 et 0000 servent à annuler un code existant et ne peuvent donc pas servir comme code d'ouverture de porte.

CAVALIER P2
Code maître usine **1 2 3 4 5** et RAZ des codes.

CAVALIER P3
Modification des codes par l'utilisateurs.

A. REMISE À ZÉRO DE LA MÉMOIRE

1. Tapez 2 fois le code maître.
Pour la première utilisation, le code maître usine est : **1 2 3 4 5.**
Deux bips sonores sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

2. Puis tapez A6.
Un bip sonore est émis.

3. Tapez A et B
La remise à zéro est validée.
Attendez que deux bips soient émis. Le code maître est de nouveau **1 2 3 4 5** et tous les codes sont effacés. Le clavier est sorti de programmation et les valeurs par défaut sont rétablies.

Vous avez aussi une seconde possibilité pour remettre à zéro la mémoire

1. Coupez l'alimentation et positionnez un cavalier en P2.
Pour avoir plus de précision sur l'emplacement du cavalier P2, reportez vous à la page 4.

2. Rétablir l'alimentation.
Attendre environ 3 secondes. 2 bips sonores sont émis pour confirmer la remise à zéro.
Enlevez le cavalier P2. Le code maître est de nouveau **1 2 3 4 5** et tous les codes sont effacés. Les valeurs par défaut sont rétablies.

B. PROGRAMMATION DU CODE MAÎTRE ET DU NOMBRE DE TERMES

1. Tapez 2 fois le code maître.
Pour la première utilisation, le code maître usine est : **1 2 3 4 5.** Deux bips sonores sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

2. Tapez A4 pour la saisie du nombre de termes des codes.
Un bip est émis. Tapez 4 ou 5 pour le nombre de termes. Un bip sonore est émis pour confirmer la programmation.

3. Tapez A5 pour changer le code maître.
Un bip est émis. Tapez les 4 ou 5 termes du nouveau code maître. Un bip sonore est émis pour confirmer la programmation.

4. Tapez B pour sortir de la programmation.
Deux bips sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.

4 bips indiquent une erreur de saisie.

Cas de figure :
Vous avez un code maître et des codes utilisateurs à 5 termes. Vous souhaitez utiliser des codes à 4 termes. Vous faites donc la démarche indiquée ci-dessus en modifiant le code maître. Lorque le nombre de terme du code maître est bien passé de 5 à 4 termes, les codes utilisateurs deviennent simultanément des codes à 4 termes.

Ex :** Si votre code maître et code utilisateur est **1 2 3 6 9**, il deviendra après manipulation **2 3 6 9. Si vous souhaitez passer d'un code maître (et donc d'un code utilisateur) de 4 termes à 5 termes suivez la même procédure. Lors du passage de 4 à 5 termes, le chiffre «O» sera intégrer par défaut devant le code maître et donc devant les codes utilisateurs.

***Ex :** le passage du code maître **2 3 6 9** à 4 termes en 5 termes devient **0 2 3 6 9**.*

Il est conseillé de programmer les codes en 5 termes puis de modifier le nombre de termes.

C. PROGRAMMATION DU CODE MAÎTRE

1. Tapez 2 fois le code maître.
Pour la première utilisation, le code maître usine est : **1 2 3 4 5.** Deux bips sonores sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

2. Tapez A5.
Un bip est émis. Tapez les 4 ou 5 termes du nouveau code maître. Un bip sonore est émis pour confirmer la programmation.

3. Tapez B pour sortir de la programmation.
Deux bips sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.

D. PROGRAMMATION DES CODES

Suivant le nombre de relais de votre GALEO (1,2 ou 3 relais) les groupes de codes (appellés aussi rangs pour le classements des codes par individus) sont différents :

GALEO 1 Relais
Groupe 1 : Du rang 00 au rang 99.

GALEO 2 Relais
Groupe 1 : Du rang 00 au rang 59,
Groupe 2 : Du rang 60 au rang 99.

GALEO 3 Relais
Groupe 1 : Du rang 00 au rang 59,
Groupe 2 : Du rang 60 au rang 79,
Groupe 3 : Du rang 80 au rang 99.

1. Tapez 2 fois le code maître.
Pour la première utilisation, le code maître usine est : **1 2 3 4 5.** Deux bips sonores sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

2. Tapez le n° du rang à programmer
(en fonction du nombre de relais de votre GALEO). Si le rang est libre, tapez les 4 ou 5 termes du code. Si le rang est occupé, 4 bips sont émis. Tapez les 4 ou 5 termes du code ou tapez **0 0 0 0 0** ou **0 0 0 0** pour annuler le code enregistré. Un bip sonore est émis pour confirmer la programmation.

3. Tapez B pour sortir de la programmation.
Deux bips sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.

Si le code composé correspond à un code existant ou s'il est identique au code maître, 4 bips sonores indiquent une erreur. Les codes 00000 et 0000 servent à annuler un code existant et ne peuvent donc pas servir comme code d'ouverture de porte.

E. PROGRAMMATION DES TEMPORISATIONS

1. Tapez 2 fois le code maître.
Pour la première utilisation, le code maître usine est : **1 2 3 4 5**. Deux bips sonores sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

2. Tapez A0 pour la temporisation du clavier.
Un bip sonore est émis. Tapez la durée de commande en secondes.

***Ex :** De 10 pour 10 secondes à 99 pour 99 secondes* ou tapez **00** pour obtenir un éclairage permanent. Un bip sonore de validation est émis.

3. Relais 1 (Groupe 1) : Tapez A1.
Relais 2 (Groupe 2) : Tapez A2.
Relais 3 (Groupe 3) : Tapez A3.
Cette manipulation vous permet de gérer la temporisation des relais. Vous devez réaliser la démarche pour chacun des relais de votre GALEO. Un bip sonore est émis. Tapez la durée de commande en secondes.

***Ex :** De 01 pour 1 seconde à 99 pour 99 secondes.*
La durée 00 correspond au fonctionnement bistable du relais. Un bip sonore de validation est émis.

4. Pour sortir de la programmation, tapez B.
Deux bips sonores sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.

4 bips indiquent une erreur de saisie.

F. REMISE À ZÉRO DU CODE MAÎTRE

En fonctionnement normal, positionnez un cavalier en P2. Attendre 1 seconde et enlevez le cavalier. Un bip est émis. Le code maître est de nouveau **1 2 3 4 5** en 5 termes ou **1 2 3 4** en 4 termes.

G. CHANGEMENT DU CODE D'ENTRÉE PAR L'UTILISATEUR

L'autorisation de changement de code par l'utilisateur est déterminée par le positionnement du cavalier P3 (Otez le cavalier pour interdire le changement de code, et placez le cavalier pour autoriser le changement).

1. Composez le code utilisé actuellement.
Le relais d'ouverture est commandé. Un bip sonore est émis.

2. Tapez immédiatement les 2 termes du code de modification.
Relais 1, à la première utilisation : A et B.
Relais 2, à la première utilisation : 1 et 3.
Relais 3, à la première utilisation : 4 et 6.
Un bip sonore est émis pour autoriser le changement.

3. Composez le nouveau code d'ouverture.
Deux bips sonores confirment la validation du nouveau code et le retour à un fonctionnement normal.

4. Vérifiez la mémorisation du nouveau code en le composant.

H. PROGRAMMATION DES TERMES DE MODIFICATIONS

1. Tapez 2 fois le code maître.
Pour la première utilisation, le code maître usine est : **1 2 3 4 5.** Deux bips sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

2. Relais 1 (Groupe 1) : Tapez A7.
Relais 2 (Groupe 2) : Tapez A8.
Relais 3 (Groupe 3) : Tapez A9.
Suivant le nombre de relais, cette saisie vous permettra de composer les nouveaux termes de modifications des codes utilisateurs pour chaque groupe. Un bip est émis. Tapez les deux termes de modification. Un second bip sonore est émis pour confirmer la programmation.

***Ex:** GALEO 3 Relais, Tapez **A7** puis composez les deux termes de modifications. Puis répétez l'opération en tapant **A8** et une nouvelle fois en composant **A9**.*

3. Tapez B pour sortir de la programmation.
Deux bips sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.

I. PROGRAMMATION DU SIGNAL SONORE

Le signal sonore est toujours audible en programmation. Il en est de même lors de la commande d'ouverture, suite à la reconnaissance d'un code. Par défaut, lors de la composition du code d'ouverture, aucun bip sonore «touche» n'est audible. Il est possible d'autoriser les bips a sonores touches :

1. Tapez 2 fois le code maître.
Pour la première utilisation, le code maître usine est : **1 2 3 4 5.** Deux bips sonores sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

2. Tapez AA.
Un bip est émis. Tapez **0** pour supprimer les bips touches pendant la composition du code d'ouverture. Tapez **1** pour autoriser les bips touches pendant la composition du code d'ouverture. Un bip sonore est émis pour confirmer la programmation.

3. Tapez B pour sortir de la programmation.
Deux bips sonores sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.